

Tekniska ramar:
Antikrists Mirakler
-rspl ò f ~ qrci 0. 00

Hej!

Detta dokument är preliminärt men ger en första uppfattning om vad vi kan behöva när vi kommer till er och spelar. En slutgiltig detaljerad rekvisition skickas ut i god tid. Om er lokal bara nästan faller inom ramarna eller det finns andra frågetecken, tveka inte att höra av er!

Spelyta: Bredd minst 7 m
Djup minst 5 m
Höjd minst 4 m

Tider: Vi behöver åtkomst till lokalen ca 6 timmar före föreställning för inlast, bygg och förberedelser. Vid förekommande fall kan även byggdag dagen före föreställningen vara aktuellt efter överenskommelse med arrangören.
Föreställningen är ca 2 timmar inklusive paus.
Efter föreställningen behöver vi ca 2 timmar för att riva och packa lastbilen.

Elektricitet: 1st 3-fas, 63A CEE samt minst ett vanligt vägguttag i anslutning till scenen. Minst två vanliga vägguttag i närheten av mixplatsen.

3-fas 63A CEE



Personal: Vi behöver någon som tar emot oss på speldagen, denna person behöver ha god kännedom om spellokalen och dess tekniska utrustning. Personen ska också kunna vara behjälplig vid in-och utlast. Eftersom det kan förekomma tunga lyft är det viktigt att personen är myndig och i god fysisk form.

Spellokalen ska:

- Ha ett besiktat och godkänt lingångssystem
- Vara tom och städad
- Ha ett utrymme för tekniker i salongen
- Ha parkeringsplats för två personbilar samt en lastbil
- Om det finns påtalade brister i säkerheten ska de vara åtgärdade

Loger:

- Logerna vara iordningställda och uppvärmda
- 1 loge för damer med 3 platser och 1 loge för herrar med 5 platser, alternativt separata loger. Logerna ska vara utrustade med spegel och belysning samt ha dusch och toalett i nära anslutning.

Kontakt:

Teknisk Producent

Henric Karlsson (börjar 2021-08-23)
henric.karlsson@vastmanlandsteater.se
0720807127

Försäljning och marknad

marknad@vastmanlandsteater.se